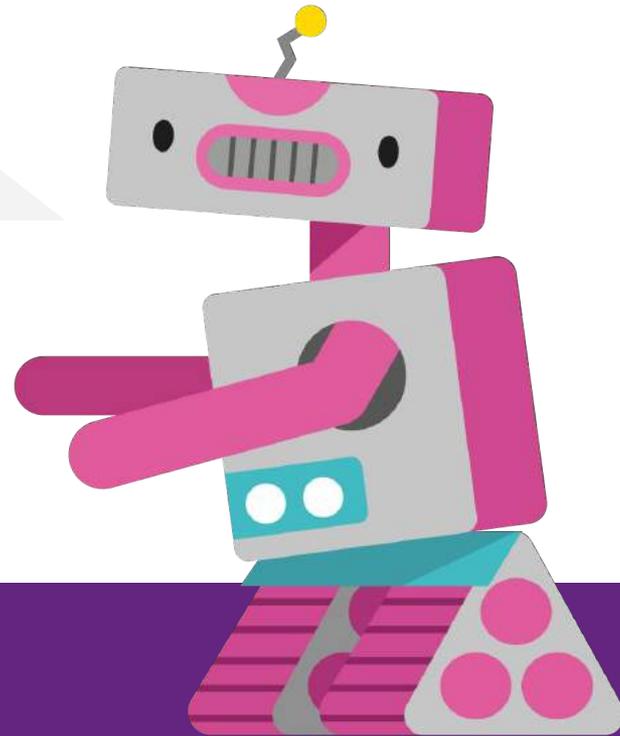


# CoderDojo - Álvaro de Bazán



# Agenda

1. ¿Qué es CoderDojo?
2. Taller Little Birds
3. Kahoot (¡¡Sorpresas!!)



# ¿Qué es CoderDojo?

## Los Dojos son:

- Coordinados y gestionados por voluntarios
- Son clubs, no clases particulares
- Gratis para gente joven que quiera participar
- Enfocados en el aprendizaje basado en proyectos
- Entornos para mentorizar y aprender
- Divertidos, amigables e informales
- Inclusivos y sociales



# Bienvenidos a una comunidad Global



Existen **Dojos** gestionados por **gente joven** para aprender habilidades de programación en provincias, ciudades, y pueblos **de todo el mundo.**

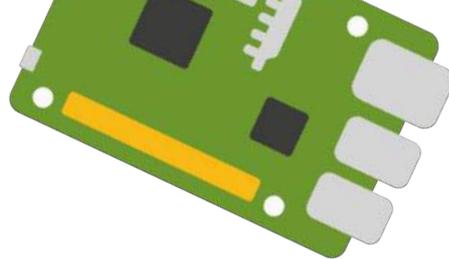
## **Nuestro movimiento open-source comenzó en Irlanda**

en 2011 con el primer Dojo, y en 2013 la Fundación CoderDojo fue establecida para compartir su visión en otros países

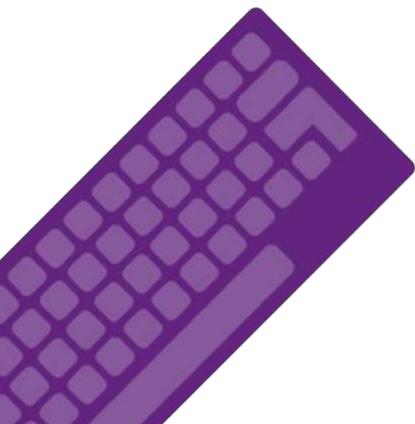
Actualmente en 2020, hay al menos **2000 Dojos** en más de **100 países.**



# ¿Qué es programar?



La codificación, o programación informática, es la habilidad de elegir un problema y crear una serie de instrucciones (lo que se conoce como un programa informático) para que un ordenador pueda resolver ese problema. Los programas informáticos pueden ser tanto simples, como lo que resuelven la suma de dos números, como complejos, como sitios Web, videojuegos o aplicaciones.



# ¿Por qué es importante aprender a programar ?

Aprender a programar enseña a los jóvenes a **pensar de manera lógica** para construir programas que resuelven complicados problemas.

Y porque escribir y *debuggear* código implica aprendizajes a través de ensayo y error, esto también ayuda a la gente joven a desarrollar, **independencia, perseverancia, y resiliencia.**



CoderDojo

# Habilidades desarrolladas en los Dojos

Comunicación

Creatividad

Pensamiento crítico

Empatía

Resiliencia



# Una sesión de Dojo típica



Cada Dojo es un mundo, pero normalmente suelen transcurrir así:

- **Icebreakers:** Actividades para romper el hielo y conocerse entre los asistentes.
- **Create Cool Code:** Se elige una actividad de software libre para desarrollar durante la sesión:
  - [coderdojo.com/resources/](https://coderdojo.com/resources/)
  - [projects.raspberrypi.org](https://projects.raspberrypi.org)
- **Show and Tell:** Al finalizar los ninjas presentan al grupo lo que han desarrollado.

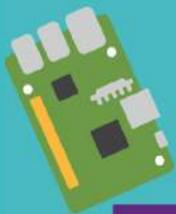


# CoderDojo en acción

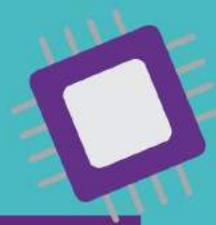


¿preguntas ?





# CoderDojo



MADRID @ ÁLVARO DE BAZÁN



# Little Birds



**Kahoot**

**[www.kahoot.it](http://www.kahoot.it)**



**PIN: XXXXXX**

**<https://create.kahoot.it/creator/6d84fa39-50cc-4e01-a6b2-107db7132096>**



• ¡GRACIAS! •